

UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"



**Mao, Valverde
República Dominicana**



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Tácticas y Sistemas de Juego en el Futbol III
Clave de la asignatura:	FUT-112
Pre-requisito:	FUT-111
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2 – 3

II. PRESENTACIÓN:

El fútbol es una pugna entre dos equipos compuestos por un número determinado de jugadores. En esa pugna hay un balón por medio y unas reglas. Dentro de un terreno de juego determinado los deportistas de cada equipo tienen que conseguir meter más goles que los del otro equipo, estableciéndose para ello unas relaciones de oposición y de cooperación entre ellos. Así pues, en el fútbol, teniendo como referencia la posesión del balón, diferenciamos dos fases y en cada una tres principios. En la asignatura Tácticas y Sistemas de Juego en el Futbol III veremos como todos los elementos (balón, portería, jugadores...) y las relaciones entre los jugadores (de cooperación y de oposición) van cambiando una y otra vez, el aspecto táctico-estratégico adquiere gran importancia en el fútbol, ya que si pretendemos que el juego sea realmente efectivo adquiere una importancia enorme la elección de la posibilidad más idónea de entre las que tengamos disponibles en una situación o momento dados.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Conocer aspectos elementales sobre defensa y ataque de un partido de futbol.
- Conocer los diferentes sistemas que se aplican en los diferentes partidos de futbol.



IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I. – Táctica en el juego de futbol. En esta unidad el estudiante podrá comprender aspectos de defensa y ataque dentro de los elementos que intervienen en el juego de futbol.

- Lección 1.1. Ataque.
- Lección 1.2. Defensa.
- Lección 1.3. Jugador con balón.
- Lección 1.4. Jugador sin balón.
- Lección 1.5. El portero en ataque.
- Lección 1.6. El portero en defensa.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II. – Sistemas de juego I.

- Lección 2.1. Sistema 1-4-2-3-1.
- Lección 2.2. Sistema 1-4-3-2-1.
- Lección 2.3. Sistema 1-4-4-2.
- Lección 2.4. Sistema 1-4-4-1-1.
- Lección 2.5. Sistema 1-4-1-3-2.
- Lección 2.6. Sistema 1-4-2-2-2.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III. – Sistemas de Juego II.

- Lección 3.1. Sistema 1-4-3-3.
- Lección 3.2. Sistema 1-3-4-3.
- Lección 3.3. Sistema 1-3-1-3-3.
- Lección 3.4. Sistema 1-3-3-1-3.
- Lección 3.5. Sistema 1-3-3-3-1.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 3.
- Prueba Final.